**Ingeniería de software I:**

Libro: Pressman (Unidad 1 y Unidad 2)

Evaluaciones:

* 1° parcial: Viernes 19 de abril
* 2° parcial: Viernes 24 de octubre
* Recuperatorios: Viernes 7 de noviembre
* Integrador para promocionar: 7 y 14 de noviembre

Unidad N°2:

* Proceso, software y ciclo de vida
* Desarrollo ágil

Actividades sombrilla: Actividades fuera de las 5 actividades principales que estableció Pressman.

* Comunicación
* Planeación
* Modelado
* Construcción
* Despliegue

Primera entrega: Del 30% al 40% del proyecto terminado.

Pregunta: ¿Cuántos deploy hace Mercado Libre por día?

Actividades sombrilla. \*

7 principios que se centran en la práctica de la ingeniería de software como un todo. \*

Factibilidad: (Profundizar con el libro)

* Técnica
* Económica
* Operativa
* Política

Análisis de las necesidades del sistema:

1. Estudio de factibilidad
2. Obtención y análisis de requerimientos
3. Especificación de requerimientos
4. Validación de requerimientos (prototipado, algo gráfico)

Ciclo de vida de un proceso (tiene un orden)

* Modelo en cascada (Tengo que ir uno por uno, no permite iterar, no es aconsejable, casi no se usa):

1. Análisis
2. Diseño
3. Codificación
4. Prueba
5. Operación

Problemas: (PDF / Libro)

* Modelo desarrollo incremental

Me da más feedback el cliente.

Se basa en un que las operaciones que componen el ciclo de vida se realicen iterativamente y que cada iteración implique un incremento en el programa.

Problema: En proyectos grandes se puede embarrar un poco.

* Modelo de desarrollo rápido de aplicaciones (DRP):

Se usa para proyectos cortos (60 – 90 días)

No hay documentación

Metodología muy rápida

Metodología muy incompleta

* Modelo de prototipado
* Modelo en espiral (Puede usar prototipado)